



Artikelwettbewerb

Mini-PDF: 60 Wörter, 6 Spielrunden und 3 Fehlerwort-Rückrunden

Dieses Material ist eine kleine Starthilfe für den ersten Einsatz. Es soll den Artikelwettbewerb strukturieren, aber keine vollständige Grammatikplanung ersetzen.

So startest du:	Bekannte Nomen wählen, Spielregel knapp erklären, kurze Runden spielen, Fehlerwörter sichern.
Wichtig:	Nicht zu viele Sonderfälle, kein Bloßstellen, Artikel immer mit Nomen zusammen wiederholen.

Wortauswahl nach Themenfeldern

Wohnen	der Tisch, der Schrank, der Spiegel, der Teppich, die Lampe, die Küche, die Dusche, die Treppe, das Bett, das Fenster, das Sofa, das Bild
Alltag	der Bus, der Kaffee, der Schlüssel, der Termin, die Tasche, die Jacke, die Rechnung, die Zeitung, das Handy, das Brot, das Ticket, das Formular
Schule & Lernen	der Stift, der Ordner, der Satz, der Text, die Tafel, die Aufgabe, die Frage, die Pause, das Heft, das Buch, das Wort, das Beispiel
Beruf	der Vertrag, der Kunde, der Chef, der Plan, die E-Mail, die Besprechung, die Rechnung, die Datei, das Team, das Büro, das Protokoll, das Angebot
Gesundheit	der Termin, der Arzt, der Rücken, der Husten, die Praxis, die Tablette, die Krankheit, die Untersuchung, das Rezept, das Fieber, das Ohr, das Krankenhaus

Tipp: Nimm pro Runde lieber 8–12 Wörter als zu lange Listen. So bleibt das Tempo hoch und die Sicherung überschaubar.



6 Spielrunden für den Artikelwettbewerb

1. Teamduell

Zwei Teams hören oder sehen nacheinander Nomen und entscheiden gemeinsam über den Artikel. Gut für Energie und schnelles Wiederholen.

2. Stille Einzelrunde

Alle markieren zuerst allein der, die oder das. Erst danach wird verglichen. Das zeigt echte Sicherheit und nimmt Tempo-Druck heraus.

3. Kartenlegen

Die Artikelkarten liegen auf dem Tisch. Lernende legen Wortkarten dazu. Besonders hilfreich bei ruhigen Gruppen oder gemischtem Niveau.

4. Blitzrunde

Bekannte Wörter werden in schneller Folge aufgerufen. Diese Runde nur mit sicherem Wortschatz einsetzen, damit nicht bloß geraten wird.

5. Themenrunde

Eine Runde arbeitet nur mit einem Themenfeld, etwa Wohnen oder Beruf. So bleibt die Wiederholung nah am aktuellen Kursinhalt.

6. Joker-Runde

Bei Unsicherheit darf einmal im Team kurz beraten werden. Das hilft, wenn die Gruppe noch Sicherheit aufbauen muss.

Kurze Moderationssätze

- „Entscheiden Sie schnell, aber nicht hektisch.“
- „Sagen Sie immer Artikel und Nomen zusammen.“
- „Wir sammeln Wörter, die noch Wiederholung brauchen.“
- „Wenn Sie unsicher sind, markieren Sie das Wort mit einem Fragezeichen.“



3 Fehlerwort-Rückrunden

Rückrunde 1: Nur die Wackelwörter

Notiere 5–8 Wörter, die oft falsch waren, und spiele nur diese noch einmal. So wird aus Fehlern sofort Wiederholung.

Rückrunde 2: Paarcheck

Lernende prüfen die Fehlerwörter zu zweit und sprechen sie vollständig aus: „die Rechnung“, „das Formular“. Erst danach folgt die gemeinsame Lösung.

Rückrunde 3: Mini-Transfer

Baue 3–5 der Wackelwörter in kurze Sätze ein. So wird der Artikel nicht nur isoliert erinnert, sondern in Anwendung überführt.

Worauf du achten solltest

- Nicht mit unbekannten Wörtern starten.
- Punkte klein halten, damit niemand bloßgestellt wird.
- Artikel immer mit Nomen zusammen sichern.
- Lieber kurze, klare Runden als lange Listen.
- Artikelgymnastik nicht mit dem Wettbewerb vermischen.

Wenn du die Methode weiter ausbauen möchtest, lohnt sich die vertiefte Arbeit über passende Methoden, das Workbook der Übersichtsseite oder eine gezielte didaktische Begleitung.