

Chaosspiel planen

8 Checks für Aufgaben, Laufwege und Teamsteuerung

Nutze diese Planungshilfe kurz vor dem Einsatz. Sie zeigt dir, ob Suchraum, Aufgaben, Rollen, Kontrolle, Sicherheit und Auswertung stimmig zusammenpassen. Das Blatt ist eine kompakte Starthilfe - keine fertige Unterrichts- oder Trainingsplanung.

Würfel-Variante Passt, wenn Zufall und lockere Wiederholung im Vordergrund stehen.	Lauf-Variante Passt, wenn Bewegung bewusst verstärkt werden soll und sichere Wege vorhanden sind.	Kooperative Variante Passt, wenn alle Teams an einem gemeinsamen Ergebnis arbeiten sollen.
--	--	---

1. Suchraum klar begrenzen

Ist eindeutig, wo gesucht werden darf und wo nicht? Prüfe Türen, Treppen, andere Gruppen und schlecht einsehbare Bereiche. Formuliere eine klare Grenze statt vieler Einzelverbote.

2. Stationen sichtbar, aber nicht banal platzieren

Sind die Karten auffindbar, ohne sofort ins Auge zu springen? Zu leicht nimmt den Orientierungsreiz, zu versteckt erzeugt Frust und Zeitverlust.

3. Aufgaben kurz und eindeutig halten

Kann jede Aufgabe in wenigen Minuten verstanden und bearbeitet werden? Lange Texte, mehrdeutige Fragen oder komplexe Materialien bremsen den Rhythmus.

4. Teamrollen festlegen

Wer sucht, liest vor, hält fest und vertritt die Lösung? Wechselnde Rollen verhindern, dass eine Person alles übernimmt und andere nur mitlaufen.

Die letzten vier Checks

5. Kontrolle ohne Warteschlange planen

Wie werden Lösungen geprüft, wenn mehrere Teams gleichzeitig zurückkommen? Nutze kurze Prüfkriterien, mehrere Kontrollpunkte oder eindeutige Selbstkontrolle.

6. Sicherheit konkret regeln

Wird gelaufen, schnell gegangen oder nur zügig gewechselt? Lege das Tempo passend zu Raum, Gruppe und Untergrund fest und sage klar, welche Bereiche tabu sind.

7. Bewertung fair gestalten

Belohnt die Wertung nur Geschwindigkeit? Ergänze Punkte für richtige Lösungen, Begründungen und sichtbare Zusammenarbeit, damit Tempo nicht alles entscheidet.

8. Abschluss und Auswertung sichern

Was wird am Ende fachlich gebündelt? Plane zwei bis drei kurze Fragen zu schwierigen Aufgaben, typischen Fehlern und Zusammenarbeit.

Mini-Prüfung vor dem Start

Kann jedes Team die nächste Station ohne Erklärung finden? Gibt es einen klaren Plan gegen Wartezeiten? Ist die Wertung auch dann fair, wenn ein Team langsamer, aber gründlicher arbeitet?

Merksatz: Das Chaosspiel darf lebendig wirken - sein Ablauf darf trotzdem nicht chaotisch sein.