

Eine Drei-Wort-Szene planen

Ein kompaktes Planungsblatt für Wortwahl, Spielrahmen, Wendepunkt und Rückmeldung.

Nutze es vor dem ersten Einsatz oder zur gezielten Überarbeitung einer Spielrunde.

Kernregel: Drei produktive Begriffe, eine knappe Ausgangslage und mindestens ein Impuls verändert die Handlung.

1 Wortkombination

Welche drei Begriffe erzeugen Spannung, ohne beliebig oder unspielbar zu wirken?

2 Wortfunktionen

Welche Funktion übernimmt jedes Wort: Ort, Figur, Beziehung, Gegenstand, Ziel, Hindernis oder Störung?

3 Ausgangssituation

Wer spielt? Wo beginnt die Szene? Was ist zu Beginn bereits klar?

4 Spielregel

Wie knapp bleibt die Absprache? Was muss sichtbar werden, ohne erklärt zu werden?

5 Wendepunkt

Welcher Begriff verändert die Situation, löst ein Problem aus oder erzwingt eine Entscheidung?

6 Beobachtungsfokus

Worauf richtet sich die Rückmeldung: Zusammenspiel, Aufnahme der Begriffe, sichtbare Handlung oder Schluss?

30-Sekunden-Check vor dem Spiel

☐ Begriffe produktiv

☐ Absprache begrenzt

☐ Wendepunkt klar

☐ Rückmeldung fokussiert