

Marshmallow Challenge auswerten

Vom Turm zum Teamlernen

Ein kompaktes Raster für Beobachtung, Prototyping, Rollen, Kommunikation, Iteration und Transfer.

DIE KERNIDEE

Die Challenge wird didaktisch stark, wenn du schon vor dem Bau weißt, worauf du achten willst. Nicht der höchste Turm ist das eigentliche Ergebnis, sondern die Entscheidungen, Tests und Korrekturen, die während des Bauens sichtbar werden.

1 Vor dem Start: Beobachtung festlegen

1 WAS SOLL SICHTBAR WERDEN?

Wähle einen klaren Schwerpunkt, zum Beispiel frühes Testen, Rollenverteilung, Kommunikation oder Umgang mit Fehlversuchen. Beobachte nicht alles gleichzeitig.

2 WELCHE MOMENTE ZÄHLEN?

Lege 2-3 konkrete Beobachtungspunkte fest: erster Test, erste Instabilität, Rollenwechsel, verworfene Idee oder sichtbare Kurskorrektur.

3 WAS WIRD NICHT BEWERTET?

Trenne Prozessbeobachtung und Ergebnis. Der höchste Turm darf sichtbar sein, aber er ist nicht automatisch der beste Teamprozess.

4 WELCHE TRANSFERFRAGE FOLGT?

Überlege schon vorher, welche Brücke in die Praxis führen soll: Wo planen wir zu lange? Wo testen wir zu spät? Wo halten wir an einer Idee fest?

2 Während des Bauens gezielt beobachten

PROTOTYPING

Wann setzt das Team zum ersten Mal einen Teil der Konstruktion praktisch einem Test aus? Wird früh ausprobiert oder lange theoretisch geplant?

ROLLEN

Wer initiiert, entscheidet, baut, hält zurück oder beobachtet? Welche Rollen entstehen spontan, und verändern sie sich im Verlauf?

FEHLVERSUCH

Was passiert nach Instabilität oder Scheitern? Wird verteidigt, diskutiert, sofort verändert oder ein komplett neuer Ansatz gewählt?

Die Auswertung auf den Prozess richten

Vom Beobachten zur gemeinsamen Reflexion

3 Reflexion entlang des Bauprozesses

START

Frage: Was haben Sie in den ersten Minuten getan - geplant, gebaut, diskutiert oder getestet? Was hat diese Entscheidung bewirkt?

TESTEN UND ITERATION

Frage: Wann wurde erstmals überprüft, ob die Konstruktion trägt? Was wurde nach diesem Test konkret verändert?

ZUSAMMENARBEIT

Frage: Welche unausgesprochenen Rollen oder Entscheidungswege sind entstanden? Wo hat Kommunikation geholfen, wo gebremst?

4 Den Transfer anschließen

PARALLELE ERKENNEN

Frage: Wo gibt es in Ihrer realen Arbeit ähnliche Muster wie in der Challenge - etwa langes Planen, spätes Testen oder Festhalten an einer Lösung?

EIN VERHALTEN AUSWÄHLEN

Frage: Welches Verhalten aus der Bauphase würden Sie in einem echten Projekt häufiger einsetzen - und welches bewusst reduzieren?

NÄCHSTEN TEST DEFINIEREN

Frage: Was wäre in Ihrem aktuellen Projekt ein kleiner, früher Test, der schnell Rückmeldung liefert, bevor zu viel Zeit in eine Lösung fließt?

DER 30-SEKUNDEN-CHECK VOR DER AUSWERTUNG

- ☐ Kann ich mindestens einen konkreten Moment aus dem Bauprozess benennen?
- ☐ Frage ich nach Entscheidungen statt nur nach Gefühlen?
- ☐ Wird frühes Testen oder spätes Testen sichtbar?
- ☐ Werden Rollen und Kommunikation anhand von Beobachtungen besprochen?
- ☐ Bleibt der Gewinnerstatus getrennt von der Prozessqualität?
- ☐ Führt mindestens eine Frage in die reale Zusammenarbeit weiter?