Auftragskarten

Acht Karten, die aus jeder These ein Gespräch machen

Für den Doppeltopf in Kurs, Klasse und Seminar

So setzt du das Material ein

Schneide die acht Karten aus und leg sie gefaltet in einen zweiten Topf neben den Thesentopf. Wer eine These zieht, zieht auch einen Auftrag und erfüllt ihn. Jede Runde fasst die These dadurch anders an.

Inhalt

So nutzt du die Auftragskarten ..... Seite 2
Aufträge zur Position ..... Seite 3
Aufträge zum Weiterdenken ..... Seite 4

So nutzt du die Auftragskarten

Zwei Töpfe, ein Zug: erst die These, dann der Auftrag.

1

Zweiten Topf aufstellen

Schneide die Karten von Seite 3 und 4 aus, falte sie und leg sie in eine eigene Schale. Für den Anfang reichen die vier Karten von Seite 3.

2

Doppelt ziehen

Wer dran ist, zieht eine These und einen Auftrag, liest beides vor und erfüllt den Auftrag in höchstens einer Minute. Danach reagieren zwei andere.

3

Auftrag zurücklegen

Jede Auftragskarte kommt nach dem Zug zurück in die Schale. Thesenkarten bleiben draußen.

Merksatz

Wer Dafür zieht, vertritt die These, nicht die eigene Meinung. Das sagst du vor dem ersten Zug.

Aufträge zur Position

An den gestrichelten Linien ausschneiden.

Karte 1 · Auftrag

DAFÜR

Vertreten Sie die These, egal, was Sie selbst denken.

Karte 2 · Auftrag

DAGEGEN

Widersprechen Sie der These mit Ihrem stärksten Argument.

Karte 3 · Auftrag

BEISPIEL

Nennen Sie ein Beispiel, das die These stützt oder widerlegt.

Karte 4 · Auftrag

RÜCKFRAGE

Stellen Sie der Gruppe eine Frage zu dieser These.

Aufträge zum Weiterdenken

Dazunehmen, wenn die erste Runde sicher läuft.

Karte 5 · Auftrag

ZUSPITZEN

Formulieren Sie die These so, dass mehr Menschen widersprechen.

Karte 6 · Auftrag

UMBAUEN

Ändern Sie die These so, dass Sie zustimmen könnten.

Karte 7 · Auftrag

ABSTIMMEN

Lassen Sie per Handzeichen abstimmen. Je eine Person pro Seite begründet.

Karte 8 · Auftrag

JOKER

Geben Sie die These weiter. Die Person Ihrer Wahl zieht einen neuen Auftrag.